



## Workshop: Testen van de (semi-)live applet.

Van toernooi-organisatoren en geïnteresseerden krijgen we steeds meer vragen, hoe die invoer van een (semi-)live applet nu in zijn werk gaat.

En hoewel er al een workshop over geschreven is, hebben we nu een speciaal testtoernooi opengezet, waarbij de gelegenheid is om te testen door gebruikers met een account van Toernooibase.

Er zijn een tiental fakewedstrijden ingevoerd, met fakespelers.

Het toernooi is te vinden onder PFDB – 2013/2014 en heeft de naam:

### Testtoernooi Toernooibase PFDB.

Hoe gaan we nu naar de (semi-) live invoer bij dit toernooi:

Net als bij de gewone invoer via de link

[Partij invoeren/wijzigen](#)

[2013/2014](#)

[Friesland](#)

[Selecteer](#) bij Testtoernooi Toernooibase

Ronde [1](#)

[Applet maken](#) bij de partij Speler 1 – Speler 2

En dan staan we in het volgende scherm:

**Testtoernooi Toernooibase PFDB 2013**

U kunt hier de applet van de door u geselecteerde partij maken of wijzigen.

Datum:	Ronde:	Wedstrijd:	Uitslag:	Regi.?:
24-06-2013	1	Speler 1 - Speler 2	-	-

Invoermethodes:  
Hendrik Veenstra: [Oerterp Applet Input](#) Ondersteunt het inladen van PDN/PDN2.0, alsook het handmatig inklikken van partijen.  
*De aanbevolen methode!*

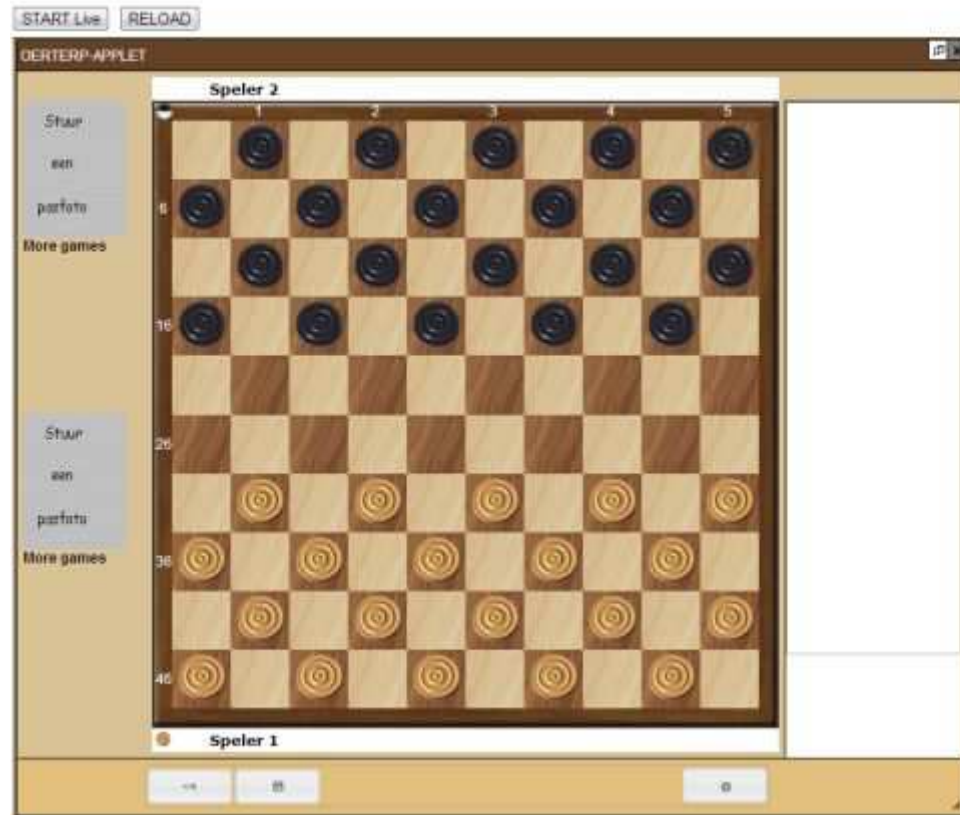
[Oerterp Semi-live Tablet Input](#) **(Nieuw!)** Semi-live uw partij op internet streamen!  
*Aleen gebruiken bij live-weergave! [Seriegewijs koppelen](#)*

En nu kiezen we de optie [Oerterp Semi-live Tablet Input](#)  
(we komen nog terug op de link [Seriegewijs koppelen](#), die gemakkelijk is als een toernooi-organisatie een seriematige invoer wil doen.)

En het volgende scherm verschijnt.

Selecteer wedstrijd: ▾

10/10     <- navigatie



Vervolgens doen wij één actie. We klikken op de knop:  
**START live.**

Met de knop START live verschijnt er in het hoofdmenu van Toernooibase de link **Livegames** (evenals bij het desbetreffende toernooi), waarmee toeschouwers overal ter wereld de partij(en) live kunnen volgen. Middels de navigatiepijljes rechts kunt u ook bij andere partijen van de ronde – als u seriegewijs meerdere partijen live wilt tonen – met de knop **START live** ook deze partijen live zetten (maar daar hebben we ook de andere optie seriegewijs koppelen voor gemaakt). Het selectiemenu boven de applet (een tweede optie om tussen de partijen te switchen) wordt dan met de live partijen aangevuld. We klikken vervolgens in de applet een aantal gespeelde zetten. Gewoon schijf aantikken en veld waar deze naar toe moet eveneens aantikken. Tijd voor een volgende schermprint:

Selecteer wedstrijd: Speler 1-Speler 2 (-) ▾

10/10



## Uitleg van de knoppen in de Oerterp-applet



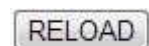
*Rode balk bovenin bij upload naar database.*

Allereerst zien we dat er bij het aanklikken van een zet in de applet eventjes de bruine balk in de Oerterp-applet rood wordt (een paar seconden) en vervolgens weer bruin wordt. Dit betekent dat op dat moment de zet wordt upgeload naar de database. Blijft de balk rood dan is er iets mis met de Internetverbinding en slaagt de upload niet.



De START live knop hebben we inmiddels gehad. Zodra de START live knop is aangeklikt verandert deze in STOP live. Het zal duidelijk zijn, als u op STOP live klikt, stopt voor deze partij de live-uitzending via Toernooibase.

Het verdient bij serie-matige invoer aanbeveling pas na beëindiging van alle partijen, de STOP live knop bij alle partijen te gebruiken (en dat kan weer mooi bij de link Seriegewijs koppelen, die we straks zullen behandelen).



De RELOAD knop is handig, als eventueel de live-uitzending hapert, bijvoorbeeld wanneer de internetverbinding verbroken is geweest. Met de RELOAD knop haalt u – wanneer

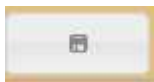
Internetverbinding is hersteld, de opgeslagen zetten uit de database op en kunt u verder invoeren bij het moment dat e.e.a heeft gehaperd. Dus een noodknop.

Verder kan de RELOAD knop ook handig zijn als er met meerdere tablets invoer plaatsvindt. Hoewel ook met navigatie en dropdown menu de laatste zetten uit database opgehaald worden, is de RELOAD knop handig als men exact dezelfde partij bijgewerkt wil hebben (wanneer de ene tablet dus al verder is met invoer dan de andere tablet).



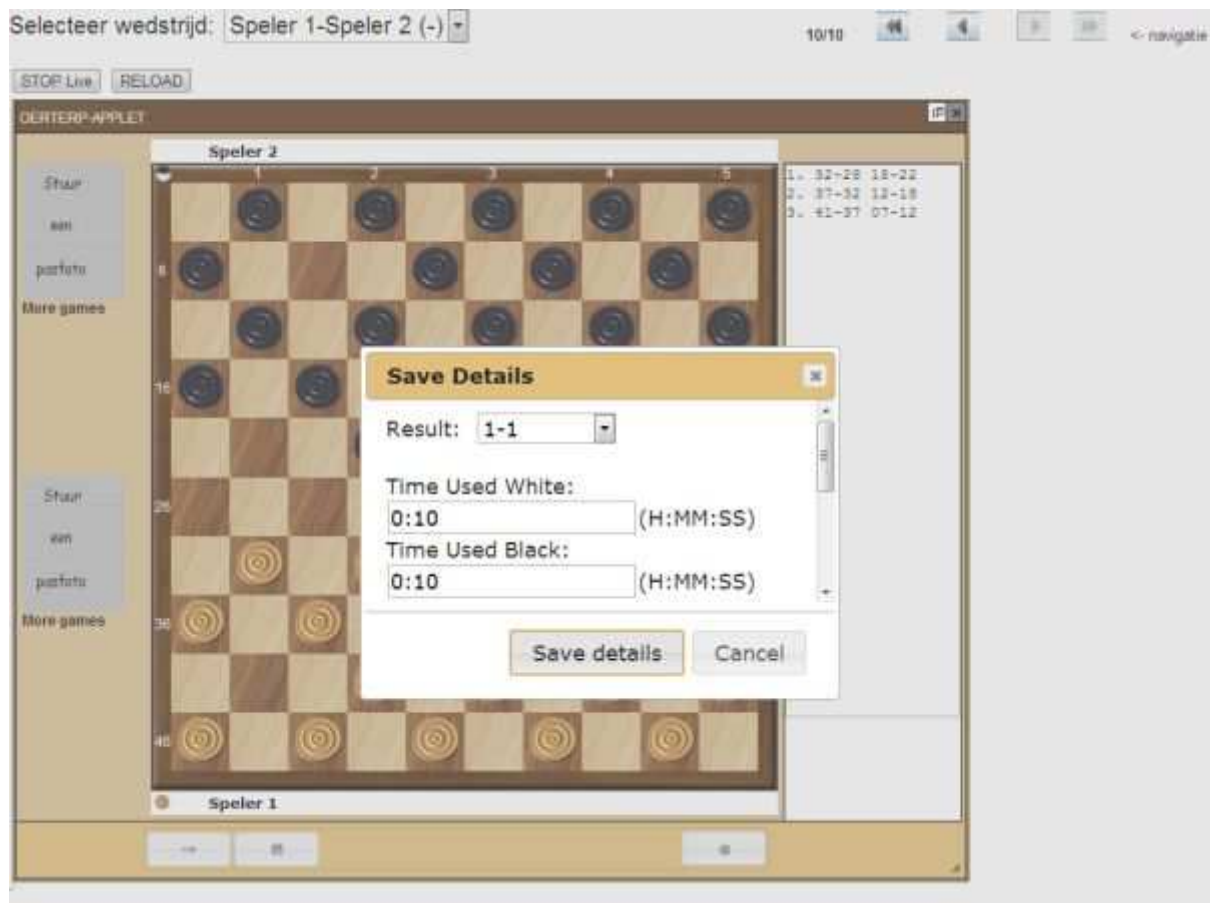
De << knop links onderin (zet terug).

Dit is de zgn. Zet terug knop. Het kan zijn dat u per ongeluk de verkeerde zet of slag heeft aangeklikt en u weer terug wilt. Met deze knop kunt u één of meerdere zetten terug in de partij, om daarna alsnog het correcte partijverloop in te voeren.

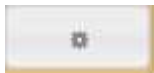


SAVE knop (naast de Zet terug knop)

Met deze knop, kunt u, zodra de partij is afgelopen, de uitslag en de gebruikte kloktijden invoeren. Tijd voor een schermprintje:



Vul de uitslag in en de kloktijden met : in (pdn-restrictie) en klik vervolgens op Save details. De uitslag wordt rechtstreeks in Toernooibase opgenomen en de kloktijden bij de applet.



De instellingen knop. Deze zit rechts onderin de invoerapplet. Ook nu weer even een schermprintje. Als u op de Instellingen knop klikt verschijnt er links een menu.



De belangrijkste optie is Turn board. Wanneer u met de zwarte kleur speelt, is het handig om ook in de applet de zwarte schijven onderin te hebben. Door Turn board aan te klikken, krijgt u de zwarte schijven onder en dit blijft ook bij het invoeren van volgende zetten zo staan.

### Het verwijderen van de testpartij.

Zodra u zetten heeft gespeeld in een wedstrijd van dit testtoernooi, wordt de applet met de zetten geregistreerd in de database.

Het handigste is toch dat dit niet definitief gebeurt in dit testtoernooi.

Allereerst gaan we bij de uitslag: Onbekend invullen.

Dat doen we weer via de SAVE-knop.

Vervolgens klikken we op de knop STOP-live. (liveweergave is nu gestopt).

En om die partij te verwijderen, moeten we weer even het riedeltje:

Partij invoeren/wijzigen

2013/2014

Friesland

Selecteer bij Testtoernooi Toernooibase

Ronde 1

vanuit het hoofdscherm van Toernooibase doen.

En dan zien we een link Verwijder bij de desbetreffende partij staan:



 **Testtoernooi Toernooibase PFDB 2013**

U kunt hier selecteren bij welke partij van **ronde 1** van de **Algemeen** u een applet wilt invoeren of wijzigen.

Datum:	Wedstrijd:	Uitslag:	Regl.:		
25-05-2013	Speler 1 - Speler 2	-		Applet maken	Verwijder
24-05-2013	Speler 3 - Speler 4	-		Applet maken	
24-05-2013	Speler 5 - Speler 6	-		Applet maken	
24-05-2013	Speler 7 - Speler 8	-		Applet maken	
24-05-2013	Speler 9 - Speler 10	-		Applet maken	
24-05-2013	Speler 11 - Speler 12	-		Applet maken	
24-05-2013	Speler 13 - Speler 14	-		Applet maken	
24-05-2013	Speler 15 - Speler 16	-		Applet maken	
24-05-2013	Speler 17 - Speler 18	-		Applet maken	
24-05-2013	Speler 19 - Speler 20	-		Applet maken	

Uiteraard klikken we op Verwijder bij de desbetreffende partij.

Na een controleboodschap (weet u het zeker), nogmaals Verwijder en de partij is uit Toernooibase verwijderd.

## Het seriegewijs koppelen van partijen (voor serie-matige invoer).



U kunt hier de applet van de door u geselecteerde partij maken of wijzigen.

Datum:	Ronde:	Wedstrijd:	Uitslag:	Regl.?
24-06-2013	1	Speler 1 - Speler 2	-	-

Invoermethodes:  
Hendrik Veenstra: [Oertero Applet Input](#) Ondersteunt het inladen van PDN/PDN2.0, alsook het handmatig inklikken van partijen.  
[De aanbevolen methode!](#)

[Oertero Semi-live Tablet Input](#) (Nieuw!) Semi-live uw partij op internet streamen.  
[Alleen gebruiken bij live-weergave!](#) [Seriegewijs koppelen](#)

We hebben via dezelfde riedel weer een partij geselecteerd en kiezen nu voor de optie:

### Seriegewijs koppelen

Het volgende scherm verschijnt:



U kunt hier aanvinken welke wedstrijden u live wilt uitzenden.  
Alle wedstrijden automatisch niet aangevinkt (live-uitzending in 1x stopzetten); Klik [hier](#).  
U kunt [hier](#) de volgorde van de wedstrijden wijzigen.

Partij	Datum	Wedstrijd:	Uitslag: Regl.:
<input checked="" type="checkbox"/>	25-06-2013	Speler 1 - Speler 2	-
<input checked="" type="checkbox"/>	24-06-2013	Speler 11 - Speler 12	-
<input checked="" type="checkbox"/>	24-06-2013	Speler 13 - Speler 14	-
<input checked="" type="checkbox"/>	24-06-2013	Speler 15 - Speler 15	-
<input checked="" type="checkbox"/>	24-06-2013	Speler 17 - Speler 18	-
<input checked="" type="checkbox"/>	24-06-2013	Speler 19 - Speler 20	-
<input checked="" type="checkbox"/>	24-06-2013	Speler 3 - Speler 4	-
<input checked="" type="checkbox"/>	24-06-2013	Speler 5 - Speler 6	-
<input checked="" type="checkbox"/>	24-06-2013	Speler 7 - Speler 8	-
<input checked="" type="checkbox"/>	24-06-2013	Speler 9 - Speler 10	-

U ziet dat u hiermee in 1x een gehele ronde live kunt zetten.  
Als u op de knop Versturen klikt staat in 1x de ronde live.  
Maar u kunt ook, door vinkjes uitzetten, bepaalde partijen uitzenden.

U kunt ook (da's ook makkelijk) als alle partijen zijn afgelopen, en uitslagen geregistreerd, in 1x de live-uitzending van deze ronde stop zetten.

En daarnaast is er een sliksplinter nieuwe optie om de volgorde van de seriematige invoer te beïnvloeden.

Dan klikt u op de link: [hier](#) de volgorde van de wedstrijden wijzigen.



U kunt hier de volgorde van de wedstrijden aanpassen.

Bordvolgorde	Datum:	Wedstrijt:	Uitslag:	Regl:
<input checked="" type="checkbox"/>	7	25-06-2013 Speler 1 - Speler 2	-	-
<input checked="" type="checkbox"/>	6	24-06-2013 Speler 11 - Speler 12	-	-
<input checked="" type="checkbox"/>	2	24-06-2013 Speler 13 - Speler 14	-	-
<input checked="" type="checkbox"/>	1	24-06-2013 Speler 15 - Speler 16	-	-
<input checked="" type="checkbox"/>	9	24-06-2013 Speler 17 - Speler 18	-	-
<input checked="" type="checkbox"/>	8	24-06-2013 Speler 19 - Speler 20	-	-
<input checked="" type="checkbox"/>	4	24-06-2013 Speler 3 - Speler 4	-	-
<input checked="" type="checkbox"/>	3	24-06-2013 Speler 5 - Speler 6	-	-
<input checked="" type="checkbox"/>	5	24-06-2013 Speler 7 - Speler 8	-	-
<input checked="" type="checkbox"/>	10	24-06-2013 Speler 9 - Speler 10	-	-

We hebben hier aangevinkt welke partijen we serie-matig willen uitzenden en in welke volgorde (makkelijk bij het lopen langs de partijen).

Let op: Wanneer u even oefent, adviseren wij u niet deze optie van seriegewijs koppelen te gebruiken. Want dan moet u ook veel meer partijen weer stopzetten en verwijderen.

**De volgorde van de partijen is net geprogrammeerd en mogelijk nog buggevoelig.**

Heeft u nog vragen of suggesties, een mail kan altijd naar:

[pboumaharl@hetnet.nl](mailto:pboumaharl@hetnet.nl)

Piet Bouma, Harlingen 25-06-2013.



\* Noot.

Momenteel is het alleen mogelijk om van een individueel toernooi een partij semi-live in te voeren. Het invoeren van wedstrijdprogramma/teamopstelling van een teamwedstrijd gebeurt namelijk in een andere (tijdelijke) tabel, die niet door de semi-live methode kan worden benaderd. Mogelijk dat we hiervoor in de toekomst (al is het momenteel ook niet toegestaan bij officiële wedstrijden om een elektronisch hulpmiddel zoals een tablet te gebruiken) een oplossing voor maken.