



Workshop: Semi-live Input Page Oerterp-applet.

Geïnteresseerde gebruikers van Toernooibase zijn ongetwijfeld op de hoogte dat er op de achtergrond hard is gewerkt door ontwerper Hendrik Veenstra om de semi-live invoermethode via de Oerterp-applet in Toernooibase te vervolmaken. Sinds de wereldrecordpoging kloksimultaan van Alexander Georgiev zijn er – na een aantal testen – modificaties aangebracht. We noemen er een paar: rechtstreekse invoer van uitslag en kloktijden wanneer partij is afgelopen en een speciale reload knop van gegevens uit database wanneer eventueel Internet verbinding even verbroken is geweest of via een andere tablet verdere invoer wordt gedaan. Via deze speciale workshop aandacht voor alle mogelijkheden bij het semi-live invoeren via een tablet (of een ander mobiel apparaat).

a) Wedstrijdprogramma van toernooi moet ingevoerd zijn! *

Om invoer via de Oerterp-applet te kunnen doen, dient er altijd een wedstrijdprogramma van het toernooi in Toernooibase ingevoerd te zijn. We gaan ervan uit dat dit voor de doorgewinterde gebruikers (toernooibeheerders, clubbeheerders, provinciale beheerders e.d.) van Toernooibase gesneden koek is, en geen problemen meer geeft.

b) Naar de semi-live invoer.

Voor de semi-live invoer gaat u – net als bij de gewone invoer via de link Partij invoeren/wijzigen naar de desbetreffende partij. (We hebben even een testtoernooi ingevoerd, waar we nu naar toegaan:

2012/2013

Friesland

Selecteer bij Testtoernooi Huizum

Ronde 1

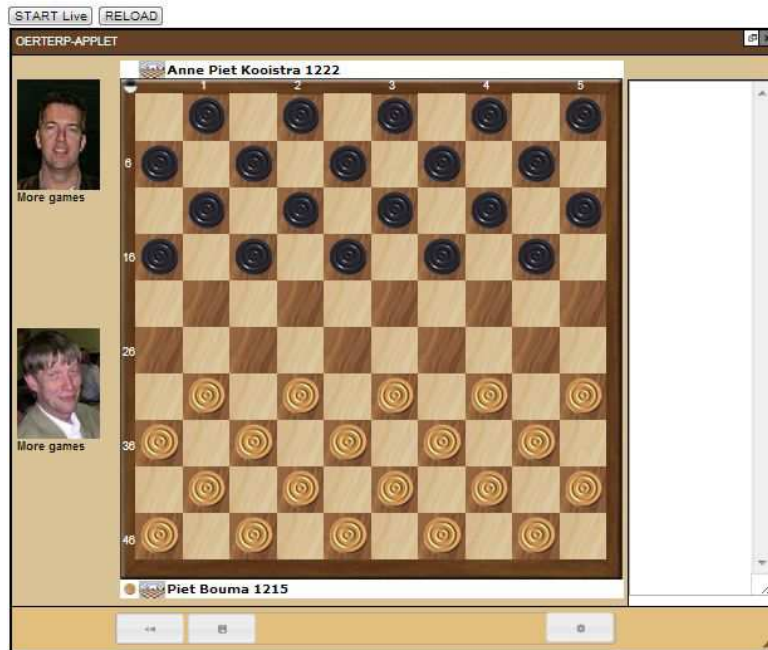
Applet maken bij de partij Piet Bouma – Anne Piet Kooistra

En nu kiezen we de optie Oerterp Semi-live Tablet Input

En het volgende scherm verschijnt.

Selecteer wedstrijd: ▾

1/3



Vervolgens doen wij één actie. We klikken op de knop:
START live.

Met de knop START live verschijnt er in het hoofdmenu van Toernooibase de link **Livegames** (evenals bij het desbetreffende toernooi), waarmee toeschouwers overal ter wereld de partij(en) live kunnen volgen. Middels de navigatiepijljes rechts kunt u ook bij andere partijen van de ronde – als u seriegewijs meerdere partijen live wilt tonen – met de knop **START live** ook deze partijen live zetten. Het selectiemenu boven de applet (een tweede optie om tussen de partijen te switchen) wordt dan met de live partijen aangevuld.

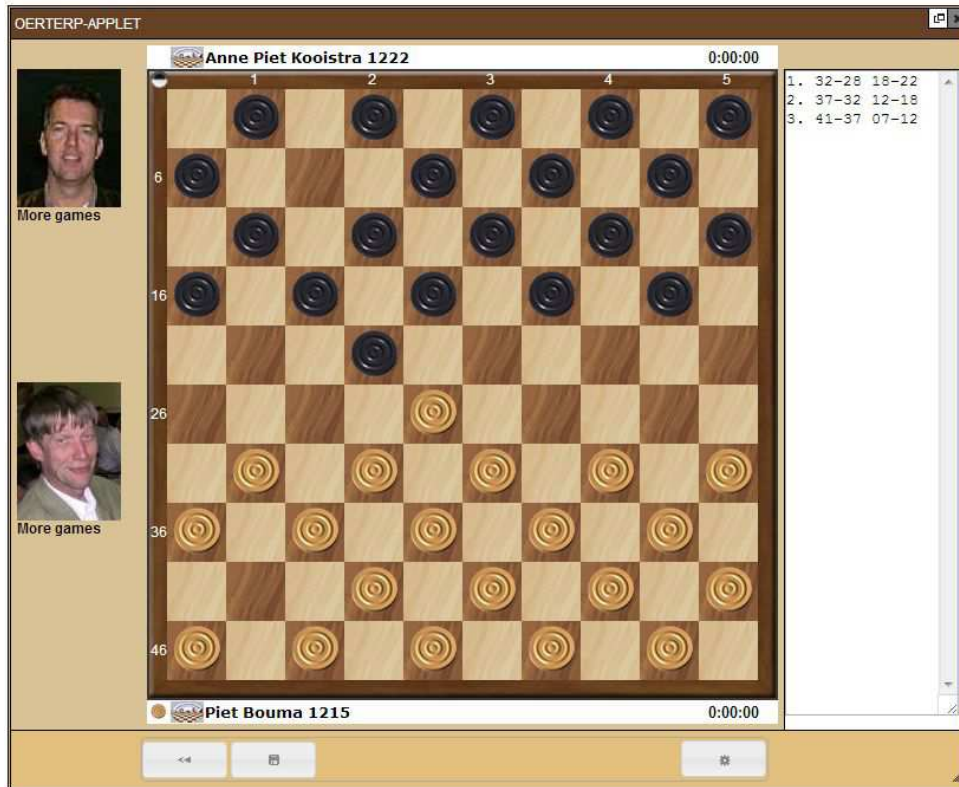
We klikken vervolgens in de applet een aantal gespeelde zetten (en ook bij de andere partijen).

Tijd voor een volgende schermprint:

Selecteer wedstrijd: Piet Bouma-Anne Piet Kooistra (-)

1/3 < << >> >

STOP Live RELOAD



c) Uitleg van de knoppen in de Oerterp-applet



Rode balk bovenin bij upload naar database.

Allereerst zien we dat er bij het aanklikken van een zet in de applet eventjes de bruine balk in de Oerterp-applet rood wordt. Dit betekent dat op dat moment de zet wordt upgeload naar de database. Blijft de balk rood dan is er iets mis met de Internetverbinding en slaagt de upload niet.

STOP Live

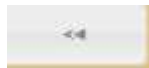
De START live knop hebben we inmiddels gehad. Zodra de START live knop is aangeklikt verandert deze in STOP live. Het zal duidelijk zijn, als u op STOP live klikt, stopt voor deze partij de live-uitzending via Toernooibase.

Het verdient bij serie-matige invoer aanbeveling pas na beëindiging van alle partijen, de STOP live knop bij alle partijen te gebruiken.

RELOAD

De RELOAD knop is handig, als eventueel de live-uitzending hapert, bijvoorbeeld wanneer de internetverbinding verbroken is geweest. Met de RELOAD knop haalt u – wanneer Internetverbinding is hersteld, de opgeslagen zetten uit de database op en kunt u verder invoeren bij het moment dat e.e.a heeft gehaperd. Dus een noodknop.

Verder kan de RELOAD knop ook handig zijn als er met meerdere tablets invoer plaatsvindt. Hoewel ook met navigatie en dropdown menu de laatste zetten uit database opgehaald worden, is de RELOAD knop handig als men exact dezelfde partij bijgewerkt wil hebben (wanneer de ene tablet dus al verder is met invoer dan de andere tablet).



De << knop links onderin (zet terug).

Dit is de zgn. Zet terug knop. Het kan zijn dat u per ongeluk de verkeerde zet of slag heeft aangeklikt en u weer terug wilt. Met deze knop kunt u één of meerdere zetten terug in de partij, om daarna alsnog het correcte partijverloop in te voeren.



SAVE knop (naast de Zet terug knop)

Met deze knop, kunt u, zodra de partij is afgelopen, de uitslag en de gebruikte kloktijden invoeren. Tijd voor een schermprintje:

Selecteer wedstrijd: Piet Bouma-Anne Piet Kooistra (-) 1/3 << << >> >> <- navigatie

STOP Live RELOAD

OERTERP-APPLET

Anne Piet Kooistra 1222 0:00:00

1. 32-28 18-22
2. 37-32 12-18
3. 41-37 07-12

Save Details

Result: 7-3

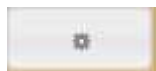
Time Used White:
0:50:00 (H:MM:SS)

Time Used Black:
1:04:00 (H:MM:SS)

Save details Cancel

Piet Bouma 1215 0:00:00


Vul de uitslag in en de kloktijden met : in (pdn-restrictie) en klik vervolgens op Save details. De uitslag wordt rechtstreeks in Toernooibase opgenomen en de kloktijden bij de applet.



De instellingen knop. Deze zit rechts onderin de invoerapplet. Ook nu weer even een schermprintje. Als u op de Instellingen knop klikt verschijnt er links een menu.

Selecteer wedstrijd: Piet Bouma-Anne Piet Kooistra (-) 1/3 <- <- >> >> <- navigatie

STOP Live RELOAD



The screenshot shows a web-based chess application. At the top, there's a dropdown menu for selecting a match, currently showing 'Piet Bouma-Anne Piet Kooistra (-)' and a page indicator '1/3'. Navigation arrows and a '<- navigatie' label are to the right. Below this are 'STOP Live' and 'RELOAD' buttons. The main interface is titled 'OERTERP-APPLET'. On the left, there's a menu with 'Show Photos' (checked), 'Turn Board' (highlighted), 'Load PDN', and 'Help'. Below the menu are two profile pictures with 'More games' links. The central part is a chessboard with pieces. The top row is labeled 'ne Piet Kooistra 1222' and '0:00:00'. The bottom row is labeled 'Piet Bouma 1215' and '0:00:00'. On the right, there's a list of games: '1. 32-28 18-22', '2. 37-32 12-18', and '3. 41-37 07-12'. At the bottom, there are navigation buttons and a URL: 'toernooibase.knndb.nl/applet/oerterpapplet2.0/oerterp_save_ipad.php?id=3039&kl=1&jr=8&tr=1&wed=651939&view=8&taal=8&selected=0#turnboard'.

De belangrijkste optie is Turn board. Wanneer u met de zwarte kleur speelt, is het handig om ook in de applet de zwarte schijven onderin te hebben. Door Turn board aan te klikken, krijgt u de zwarte schijven onder en dit blijft ook bij het invoeren van volgende zetten zo staan.

Enfin, niks staat een gebruiker van Toernooibase dus in de weg om zijn partij live te tonen. Heeft u nog vragen of suggesties, een mail kan altijd naar:

pboumaharl@hetnet.nl

Piet Bouma, Harlingen 30-12-2012.

* Noot.

Momenteel is het alleen mogelijk om van een individueel toernooi een partij semi-live in te voeren. Het invoeren van wedstrijdprogramma/teamopstelling van een teamwedstrijd gebeurt namelijk in een andere (tijdelijke) tabel, die niet door de semi-live methode kan worden benaderd. Mogelijk dat we hiervoor in de toekomst (al is het momenteel ook niet toegestaan bij officiële wedstrijden om een elektronisch hulpmiddel zoals een tablet te gebruiken) een oplossing voor maken.