

**Jurering** vindt plaats op een schaal van 0 tot 100, waarbij 100 de maximaal haalbare score is.

**Modaliteiten:**

- **Aanwezigheid** van een herkenbare partijstructuur (tot max. 15 punten)
- Originaliteit van een of meerdere elementen (tot max. 20 punten)
- Zuiverheid/eenduidigheid van de oplossing (max. 20 punten)
- Verrassingselement in de oplossing (tot max. 15 punten)
- Evenwicht tussen inleidende combinatie en slot (tot max. 15 punten)
- Aanwezigheid van meerdere dambewegingen (tot max. 15 punten)

Aanwezigheid van een modaliteit levert ten minste 10 punten op. Aanwezigheid van genoemde modaliteiten kunnen dus een minimumaantal van 60 punten opleveren. Vervolgens staat het de jury vrij om per modaliteit nog extra punten toe te kennen tot het maximum dat vermeld staat achter iedere modaliteit.

Er zijn in de wedstrijdvoorwaarden enkele criteria genoemd die leiden tot een directe waardering van 0 punten, zoals bijvoorbeeld de aanwezigheid van een tweede oplossing naast de bedoelde auteursoplossing (de beruchte bijoplossing). Daarnaast spreekt het voor zich dat een compositie die al eerder bedacht is door een collega-problemist, ook een waardering krijgt van 0 punten. Verder behoudt de jury zich het recht om composities uit te sluiten van deelname, wanneer deze geen partijachtige beginstand hebben.