



Hoe een tegenstander uitnodigen (challenge) voor een partij/How to challenge your opponent for the game

Omdat er in lidraughts (nog) niet een mogelijkheid is om via een fixed wedstrijdprogramma te spelen, dient u de tegenstander uit te nodigen voor de partij. Er zijn daarbij twee mogelijkheden.

Because there is in lidraughts not a possibility to play with a “fixed” pairing you have to challenge your opponent for the game. There are two ways to do that.

Eerste stap/First step

Eerst dient u de nickname van de tegenstander te weten. Bij het toernooi in Toernooibase is een spelerslijst waar de nicknames zijn vermeld.

First you need to know the nickname of your opponent. At the tournament in Toernooibase a playerslist is available with the nicknames.

Klassen:	
	Algemeen
Lijst:	
	Spelers
	Registration
	Tournament settings
	Pairings
	Results
	Applets
	Linken

Laatste Ingevoerde wedstrijden:

Mededeling(en):

Zie voor alle informatie de Toernooizaal.
For all information: [Tournamentroom](#).

Inmiddels ook eerste handleiding (hoe contact te leggen met tegenstander in lidraughts) in de Toernooizaal.
Now also first manual (how to make contact with my opponent in lidraughts) in the Tournamentroom.

Klik op de link spelers/Click on the link spelers/players



Toernooibase Lidraughts Summer Cup 2020

namen.xml
18 participants:

Name	Age	Nickname Id	Photo	Country	Title	FMJD-id	Rating
Arno Bloks	62	catsanddogs	Y	Netherlands		13856	1947
Stéphane Bochaton	40	FIAT74	Y	France		15549	1832
Gert Bosker	60	GeBo	Y	Netherlands		10776	2120
Piet Bouma	58	PietBouma	Y	Netherlands		15088	2054
Pim Broeren	65	PimBroeren	N	Netherlands			
Gerrit Draaisma	64	GerritDraaisma	Y	Netherlands		12352	2039
Yaïr Eysbroek	11	dammeruitkampen	Y	Netherlands			
Martijn van Gortel	33	GialloVerde	Y	Netherlands	MF	12906	2118
Dieter van Gortel	65	Dietervg	Y	Netherlands		11370	1928
Ruben Kant	11	Ruben2009	N	Netherlands			
Adrie Koedoot	75	A3KOE	Y	Netherlands		22903	
Fleur Kruysmulder	13	ruelf	N	Netherlands			
Marco Mies		marco65	N	Netherlands			
Katrinus Posthumus	36	Iguana	Y	Netherlands		13752	2068
Rik Smit	26	Smitiej	Y	Netherlands		16832	2041
Sytze Spijker	13	SytzeSp	Y	Netherlands			
Raymond Vandecaetsbeek	66	Raymond	Y	Belgium		12780	
Roy Verveer	61	Rovers58	Y	Netherlands		22854	1890



En er verschijnt een lijst met spelers met een kolom Nickname Id waar de nicknames van alle spelers zijn vermeld.

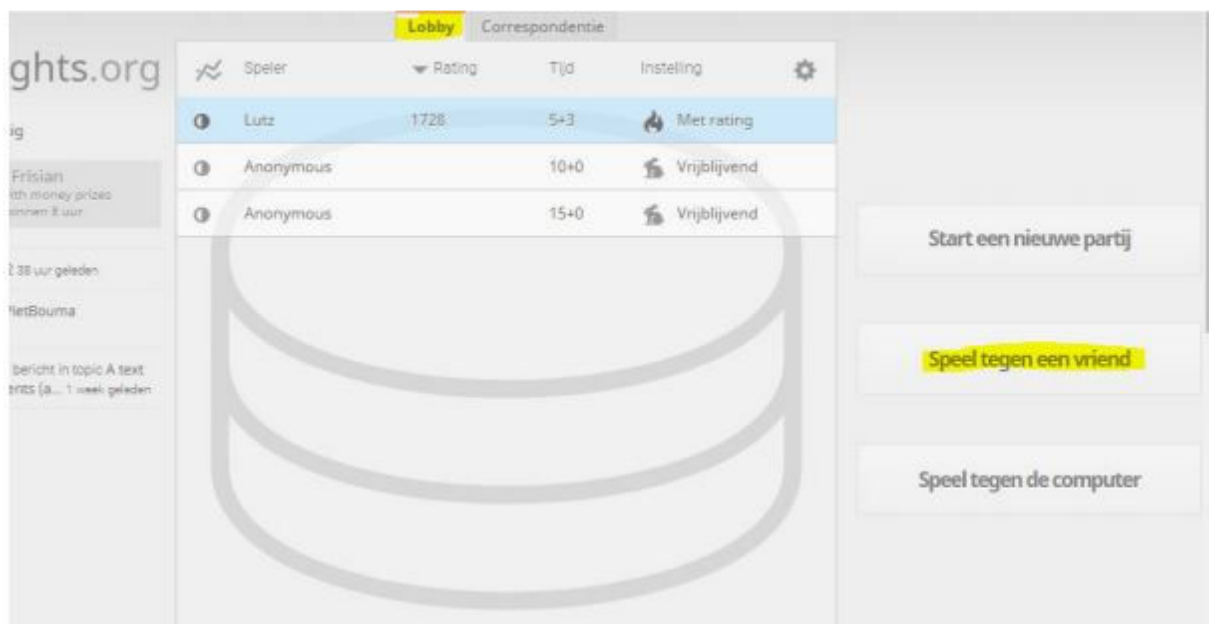
And a list of participants appears with a column Nicknames Id where the nicknames of the players are visible.

Tweede stap/Second step

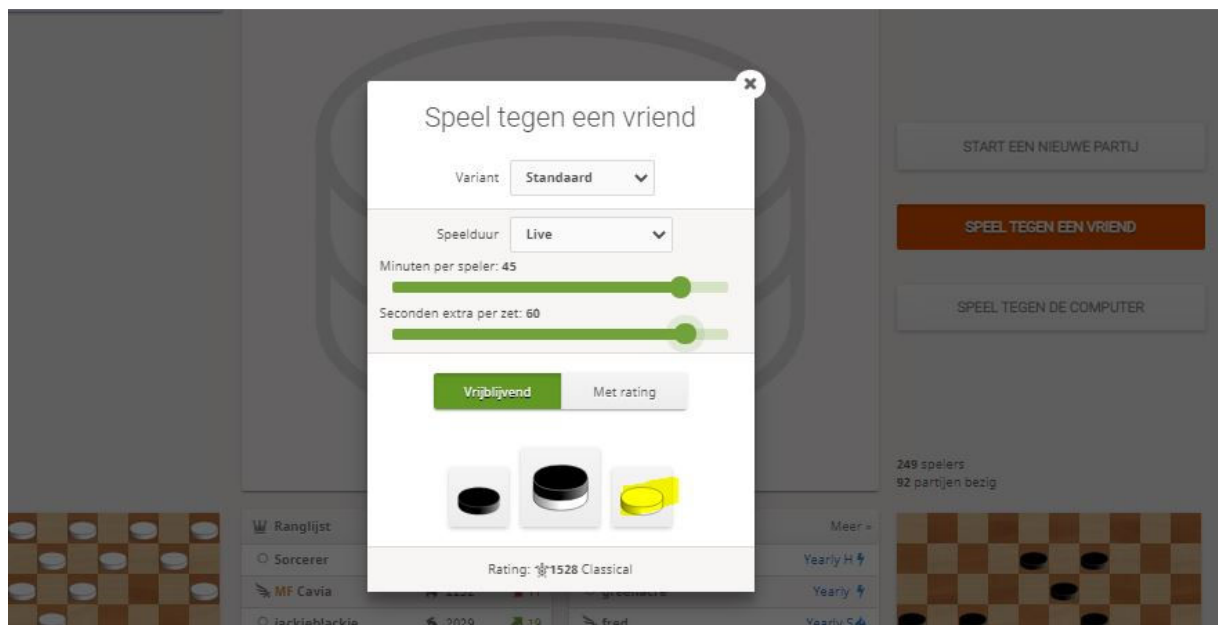
Method 1/Method 1:

Op het afgesproken tijdstip gaan we naar lidraughts. De **witspeler** nodigt uit, gaat naar de lobby en klikt op de link: Speel tegen een vriend

On the fixed date and time we go to lidraughts. The player with **white** invites, goes to the lobby and clicks on the link: Speel tegen een vriend (Play against a friend).



Het volgende scherm verschijnt/The next screen appears
We stellen de partij in op 45 + 1 min/per zet en klikken op de witte schijf.
We set the game on 45 + 1 min/move and click on the white peace.

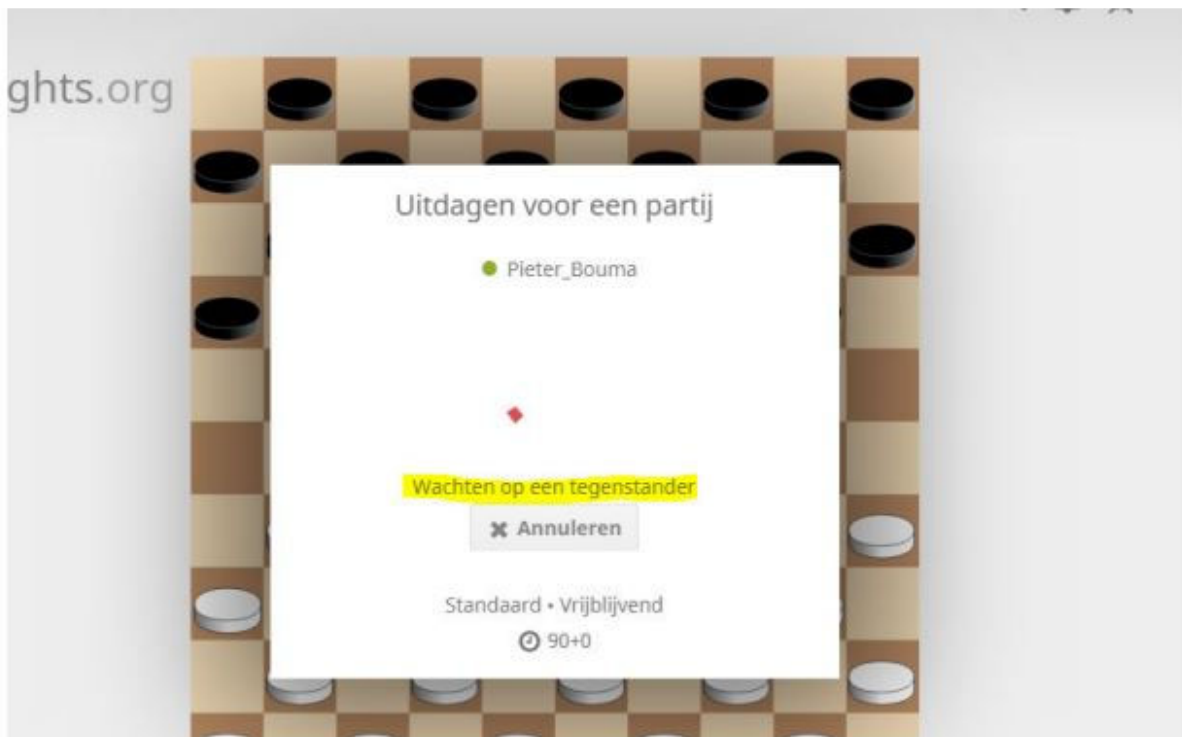


Het volgende scherm verschijnt/The next screen appears



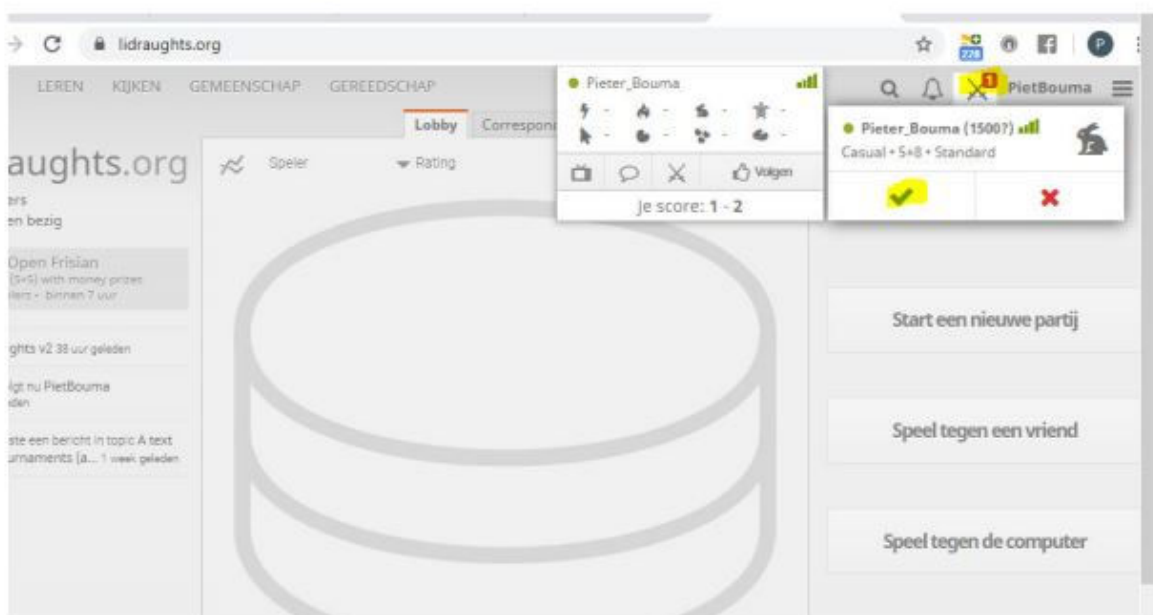
En hier nodigen we een tegenstander uit met zijn nickname. In dit geval Pieter_Bouma als voorbeeld. We klikken op zijn naam. De groene stip geeft aan dat hij al online is.

And here we invite our opponent with his nickname. In this case Pieter_Bouma as example. We click on his name. The green mark indicates that he is already online.



Een radertje gaat lopen terwijl je wacht op het accepteren door de tegenstander. A hourglass begins to run, while you are waiting for the acceptance by your opponent.

Bij de tegenstander/At your opponent:

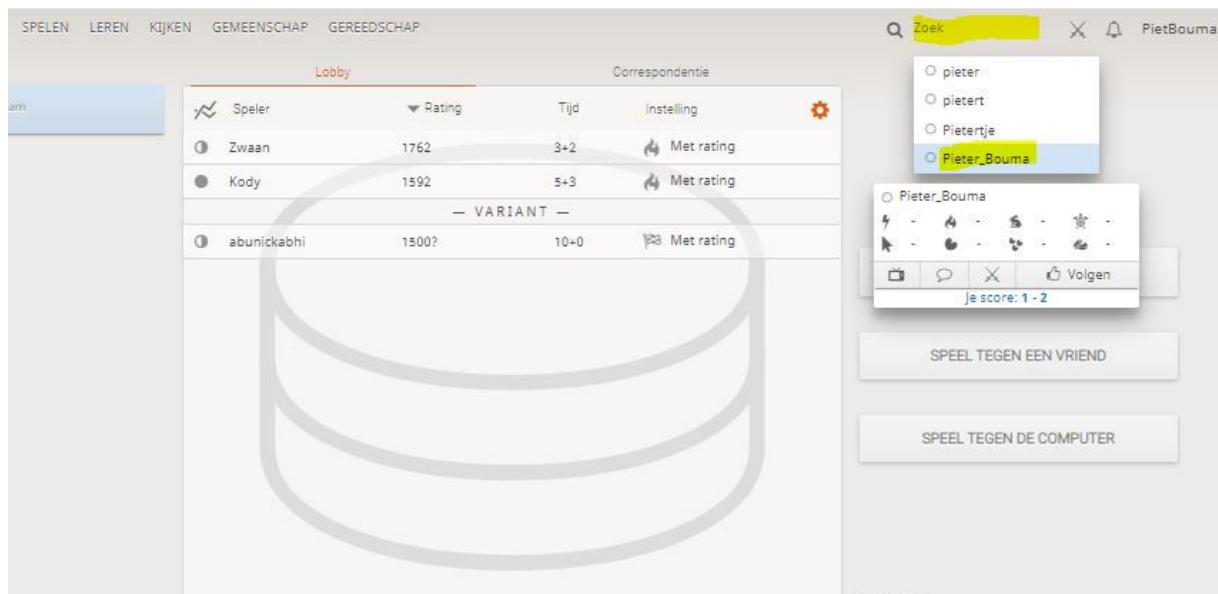


Bij de tegenstander komt een rood 1'tje bij het schaartje te staan, hetgeen aangeeft dat er een uitdaging is. Wanneer hij hier op klikt, komt er een kleine pop-up en kan hij met het groene vinkje de partij starten. Daarmee krijg je allebei het bord van lidraughts in beeld en kun je gaan spelen.

At your opponent a red 'one' appears at the scissors. This means you have a challenge. When he clicks on it, a little pop-up appears and with the green check mark he can start the game. Then you get both the board of lidraughts at your screen and you can play the game.

Methode 2/Method 2

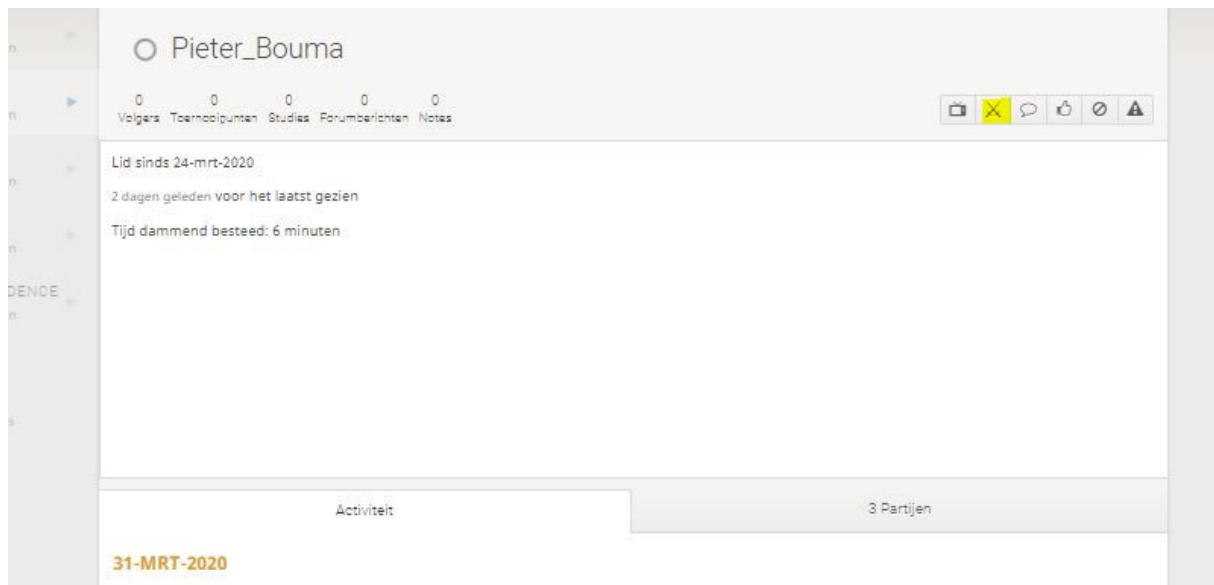
Via het vergrootglas (zoekfunctie) speler selecteren en uitnodigen/With the magnifying glass (searchfunction) select player and send him challenge.



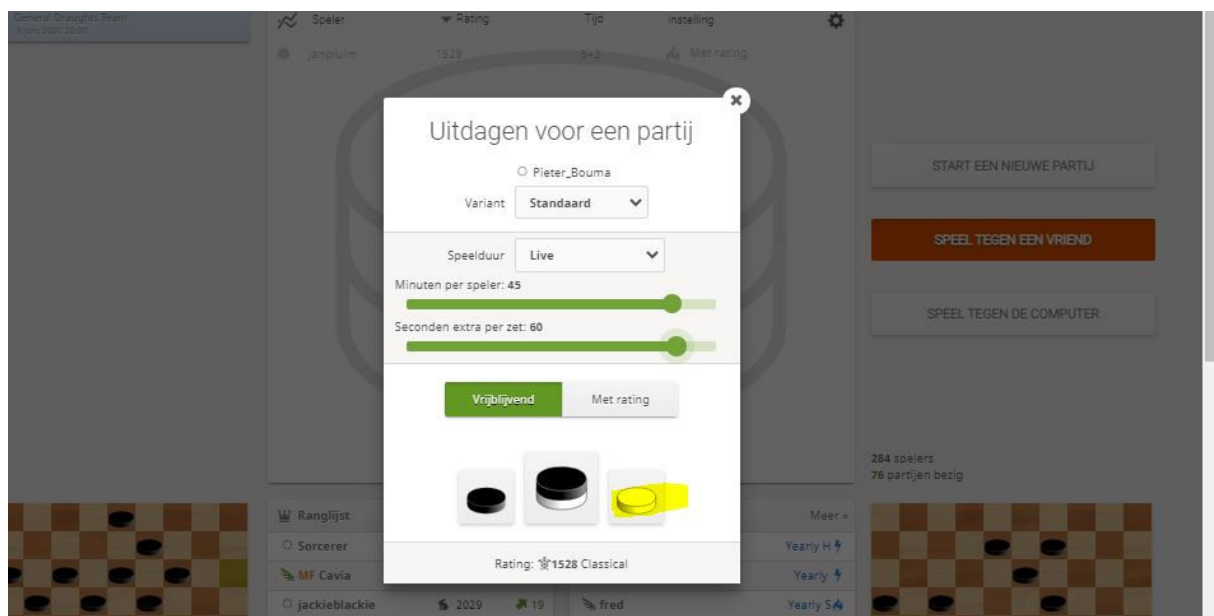
Door op het vergrootglas en de nickname van de tegenstander te typen kunt u de speler selecteren. In dit geval weer Pieter_Bouma. Klik op zijn naam.

By working with the magnifying glass you can type the nickname of the player and select him/her. In this case again Pieter_Bouma. Click on his name.

En nu zitten we weer te wachten op de acceptatie van de tegenstander net als bij methode 1. And again we have to wait for the acceptance of our opponent, just as at method 1.



Zijn profiel verschijnt. Klik op het schaartje.
His profile appears. Click on the scissor.



En we zijn weer in hetzelfde scherm als bij methode 1. We stellen weer de vereiste bedenktijd in (45 + 1 min/zet) en klikken op de witte schijf.

And we are in the same screen as in method 1. We set again the rate of time (45 min + 1m./move) and click on the white peace.

We wachten totdat de tegenstander de challenge accepteert en dan komt het bord in beeld. We gaan spelen!

We wait for the opponent to accept and then the playing board is on the screen. Let's play!

Piet Bouma, Harlingen, juni/June 2020
pboumaharl@hetnet.nl